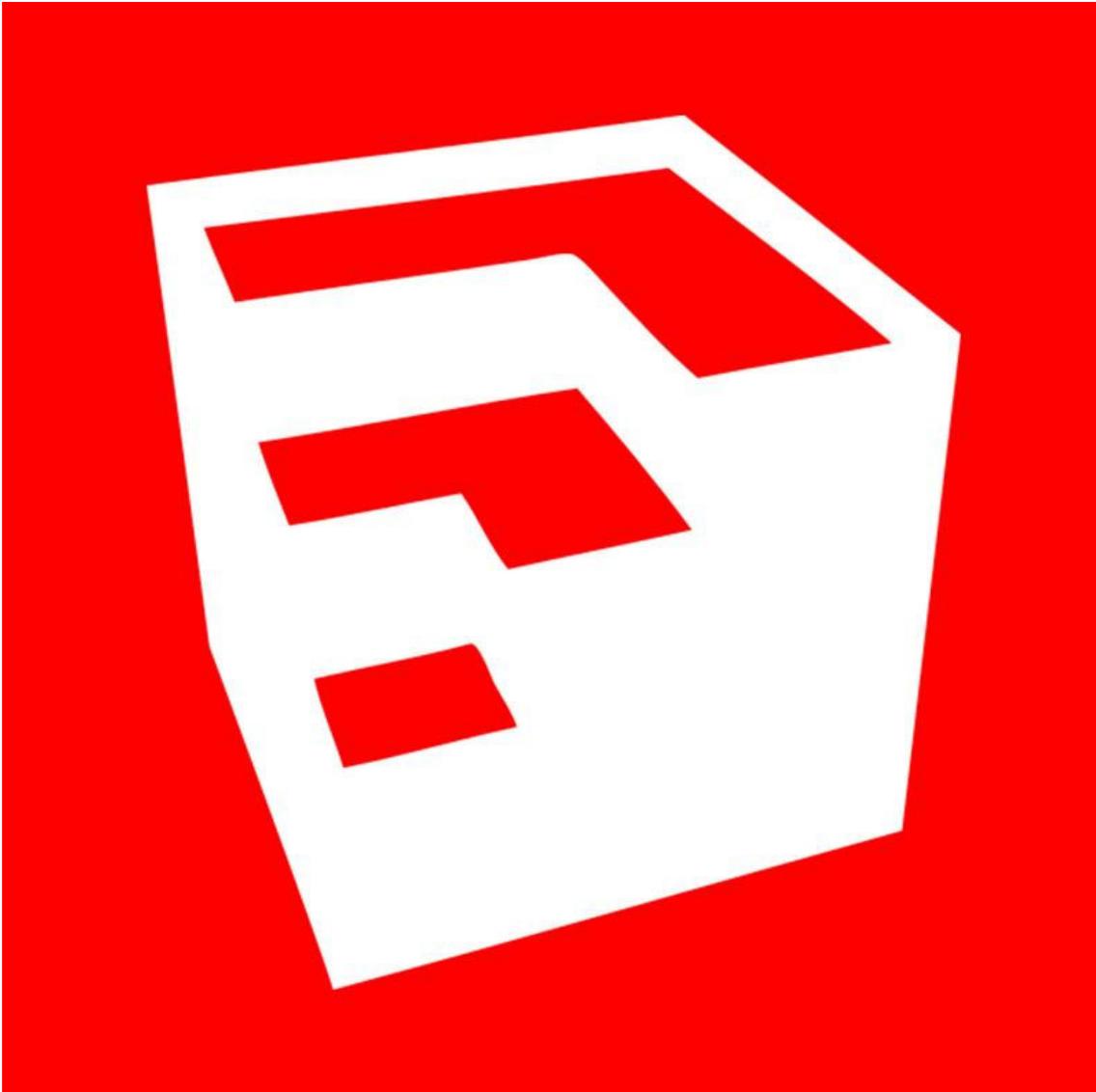


SketchUp



Sobre nosso curso de SketchUp:

Aprenda a criar objetos em 3D e ganhe muito dinheiro.

Carga horária: **12 hora(s)**

Categoria: **informática**

Cronograma do curso

- 01- Introdução
- 02 - Novo projeto
- 03 - Levantando paredes
- 04 - Apresentando ferramentas
- 05 - Cozinha
- 06 - Quarto
- 07 - Dicas
- 08 - Nova casa
- 09 - Criando portas
- 10 - Pintando a parede
- 11 - Ware House
- 12 - Porta da frente e pátio
- 13 - Mobiliando casa parte 1
- 14 - Mobiliando casa parte 2
- 15 - Mobiliando casa parte 3
- 16 - Importando arquivos
- 17 - Texto 3D
- 18 - Vray
- 19 - Vray parte 2
- 20 - Vray parte 3
- 21 - Animação
- 22 - Importando do CAD
- 23 - Modelando armário
- 24 - Funções visualizar
- 25 - Desafio 01
- 26 - Desafio 02
- 27 - Desafio 03
- 28 - Desafio 04
- 29 - Desafio 05
- 30 - Desafio 06

Nossas Vantagens:

- Certificado Reconhecido e válido em todo Brasil.
- Suporte online de Segunda/Sábado das 8 até as 18 horas.
- Aulas de qualidade com aprendizado garantido.
- Estude no seu ritmo e revise quantas vezes quiser

- Aulas 100% on-line (você faz seu curso online em qualquer horário e em qualquer lugar).
- Relatório de aproveitamento: Você tem acesso ao relatório de aproveitamento dos cursos contratados e pode acompanhar o seu rendimento direto no painel de controle.
- O processo de certificação do curso é simples, dinâmico e com número de registro. O certificado pode ser consultado on-line, através do site www.vejameucertificado.com.br.
- Acesso ao curso: Você tem um prazo de acesso flexível contratado a partir da ativação da chave.
- Carga horária dos cursos: Os cursos possuem uma carga horária estimada que permite o aluno assistir os vídeos e materiais complementares, fazer os exercícios e demais atividades com tranquilidade. Todavia, em detrimento de eventual conhecimento prévio do assunto, o aluno poderá concluir em tempo inferior, normalmente em até 1/3 da carga horária prevista, mesmo assim, em seu certificado será registrado a carga horária prevista de cada curso.