

INFORMATIVO DE CURSO		FORMULÁRIO NÚMERO:
		ACA0202022
		APROVAÇÃO: 05/04/2019
		Diretoria de Regulação Diretoria Geral
		REVISÃO N°: 02

## CURSO TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS

**TITULAÇÃO:** Técnico de Nível Médio em Programação de Jogos

**MODALIDADE DO CURSO:** EAD

**DURAÇÃO DO CURSO:** 12 meses.

**CARGA HORÁRIA DO CURSO:** 1.440.

**INÍCIO DO CURSO:** Imediato.

**MATRIZ CURRICULAR:** A grade curricular do curso Técnico em Programação de Jogos, segue todos os requisitos legais perante a legislação federal e estadual e é composta pelas seguintes disciplinas:

MÓDULOS	COMPONENTES CURRICULARES	CARGA HORÁRIA
Módulo I - 400 horas	Introdução ao EAD	80
	Introdução à Banco de Dados	80
	Lógica de Programação	80
	Português Instrumental	80
	Segurança da Informação	80
	Ambiente de Desenvolvimento para WEB	80
	Empreendedorismo	80
Módulo II – 480 Horas	Análise de Software Orientado a Objetos	80
	Gestão de Times - Métodos Ágeis	
	Programação – CODING MOBILE (JAVA)	80
	Construção e Animação de Cenários e Objetos 2D E 3D	80
Módulo III – 560 Horas	Organização Empresarial	80
	Roteirização de Jogos Digitais	80
	Análise de Mercado: Tendência, Comportamento e Movimento	80
	Programação em Unity	80
	Estágio Supervisionado	240

**TOTAL CH: 1.440**